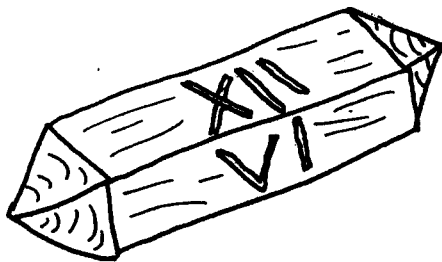


# SPIKK DIN EGEN NIX !



**NIX var et spill**, som var utbredt blant barna langs Glomma. Det varierte litt fra sted til sted. Sagbruka hadde flust med gratismaterialer – så denne leken kostet bare innsatsen. Vår beskrivelse er fra Borge fra 1920-tallet, og slik går du fram:

En NIX skal ha spisse ender – slik du ser på tegningen. Spikk hver side skrått, slik at de danner like trekant. Det samme skal gjøres for hver ende, - de danner altså til slutt en pyramide.

Riss deretter inn følgende romertall (eller velg dine egne, for det varierte litt): III ( tilsvarer 4), VIII (er lik 8), X (10) og på den siste siden XII (12).

Når du skal ut og spille NIX må du også ha et balltre. Før laget de også det selv – av bakhonved, fordi da ble det skarpt i endene (og ikke rundt som et vanlig balltre) – derved fløy NIXen nok høyere – Men det går nok med et vanlig balltre også.

## Spilleregler:

NIX 'en ble lagt på noe hard og fast, - gjerne en flat sten, og så gjaldt det å treffe tuppen av en av de spisse endene. Treffer du godt så svirrer NIXen både høyt og langt. – Det tall som vises opp når den har ramlet ned blir din poengsum – som må skrives opp – i sanden, på balltreet eller i hodet....

Bommer du må du vente på turen din. Etter at du har slått, står neste mann for tur –

Den som får flest poeng etter, f.eks. 5 omganger har vunnet!

Det er ikke begrenset deltakerantall.

LYKKE TIL!

Hilsen  
Fredrikstad Museum

2010

